Séquence de préparation Bloc Programmation Système :

Commençons par une définition. Le génie logiciel est une science de génie industriel qui étudie les méthodes de travail et les bonnes pratiques des ingénieurs qui développent des logiciels.

**Git :**

Git est un logiciel de gestion de versions qui permet à plusieurs développeurs de travailler sur le même projet sans se marcher dessus.

Git permet aussi de créer des versions d’un projet afin de pouvoir retourner à une version précédente si un problème apparait.

**Bonnes méthodes :**

Pour correctement effectuer un travail de groupe, certaines bonnes méthodes sont à respecter.

Pour ce qui est du langage, le C# étant imposé, il n’y a pas à chercher d’autres langages.

Pour la méthode de travail il faudra commencer par créer des diagrammes UML afin de schématiser le projet et la construction de nos classes.

Leur conception devra suivre le design pattern que nous auront choisi en fonction des contraintes du projet.

Il convient également de définir l’architecture général du projet avant de commencer le développement du logiciel.

Pour ce projet, nous utiliserons très probablement une architecture modèle-vue-contrôleur qui nous permet de décomposer une application en 3 sous-parties, une qui regroupe la logique métier, une qui s’occupe des interactions avec l’utilisateur et une gérant la dynamique de l’application et faisant le lien entre les 2 autres parties.

Les conventions de codage répondent aux objectifs suivants : Elles confèrent une apparence cohérente au code, afin que les lecteurs puissent se concentrer sur le contenu, pas sur la disposition. Elles permettent aux lecteurs de comprendre le code plus rapidement en formulant des hypothèses selon leur expérience antérieure. Elles facilitent la copie, la modification et la gestion du code et illustrent les bonnes pratiques en C#. Des conventions s’appliquent également au nommage des

**Le PascalCase** est une convention de dénomination dans laquelle la première lettre de chaque mot d'un mot composé est en majuscule. Logiciel [mobiles](https://techlib.fr/definition/developer.html) utilise souvent PascalCase pour écrire [code source](https://techlib.fr/definition/sourcecode.html) nommer [fonctions](https://techlib.fr/definition/function.html), [les classes](https://techlib.fr/definition/class.html)et autres objets.

**Le Camel Case** est une convention de nommage consistant à écrire un ensemble de mots sans espaces ni ponctuations et en mettant la première lettre de chaque mot en majuscule.